Pénalité - Crosse haute



Table des matières

1. Crosse haute (HAU)	3
1.1. La gestuelle de l'arbitre	. 3
1.2. Éléments d'explication	. 3
1.3. Quelques exemples	. 4
1.4. Le règlement	. 4
1.5. Exercice : Mise en situation	. 4
1.6. Exercice : Mise en situation	. 5
2. Entrainement	6
3. Crédits	8
Solutions des exercices	9

1. Crosse haute (HAU)

1.1. La gestuelle de l'arbitre



https://youtu.be/wCPwre3CNy4 https://youtu.be/c55oDMU_wug

Détails

• L'arbitre lève avec ses deux bras une crosse imaginaire à la verticale au dessus de lui.

1.2. Éléments d'explication

Crosse haute Az Définition

Lorsqu'un joueur frappe le palet avec la crosse au-dessus du niveau de ses épaules et que le palet est ensuite joué par lui-même ou l'un de ses coéquipiers, l'arbitre arrête le jeu.

Une pénalité mineure, majeure ou de méconduite pour le match, à l'appréciation de l'arbitre est infligée à tout joueur qui entre en contact avec ou intimide l'adversaire tout en portant sa crosse au-dessus du niveau des épaules de ce dernier.

Source: Règlement sportif 2022-2023¹

^{1.} https://ffroller-skateboard.fr/download/1902/dispositions-particulieres-aux-differentes-disciplines/73000/roller-hockey-reglement-sportif-dispositions-particulieres-au-roller-hockey-2022-2023.pdf

1.3. Quelques exemples

Crosse haute https://youtu.be/VqXGO6BRzfM Crosse haute https://youtu.be/RpWzcGYhvYk ♠ Exemple

1.4. Le règlement

10.4.20 Crosse haute (HAU)

Texte légal

A. Lorsqu'un joueur frappe le palet avec la crosse au-dessus du niveau de ses épaules et que le palet est ensuite joué par lui-même ou l'un de ses coéquipiers, l'arbitre arrête le jeu. L'engagement suivant est effectué au point le plus proche de l'action.

- B. Une pénalité mineure, majeure ou de méconduite pour le match, à l'appréciation de l'arbitre est infligée à tout joueur qui entre en contact avec ou intimide l'adversaire tout en portant sa crosse au-dessus du niveau des épaules de ce dernier.
- C. Une pénalité majeure est infligée à tout joueur qui tient sa crosse à proximité d'un adversaire au-dessus du niveau des épaules de ce dernier et présente une attitude menaçante.
- D. Une pénalité majeure assortie d'une pénalité de méconduite pour le match est infligée à tout joueur qui provoque une blessure à un adversaire avec sa crosse en tenant cette dernière au-dessus du niveau des épaules de la victime.
- E. Lorsque l'une des équipes se trouve en infériorité numérique et que l'un des joueurs de l'équipe en supériorité numérique frappe le palet avec la crosse au-dessus du niveau de ses épaules, l'arbitre arrête le jeu. L'engagement suivant est effectué à l'un des points d'engagement adjacents à la cage de but de l'équipe qui a causé cet arrêt de jeu.
- F. Un joueur ayant sa crosse au-dessus du niveau de ses épaules, armant ou terminant un tir ou passant sa crosse d'une main à l'autre au-dessus de sa tête n'est pas pénalisé sauf s'il présente un danger pour un joueur adverse.

Source: Règlement sportif 2022-2023²

1.5. Exercice: Mise en situation

[solution n°1 p. 9]

Quelle faute siffler ? https://youtu.be/SX3HVx AfFE

A Une charge dans le dos (DOS)

B Une crosse haute (HAU)

 $^{{\}tiny 2. https://ffroller-skateboard.fr/download/1902/dispositions-particulieres-aux-differentes-disciplines/73000/roller-hockey-reglement-sportif-dispositions-particulieres-au-roller-hockey-2022-2023.pdf}$

- C Une dureté excessive (DUR)
- D Un retenir (RET)

1.6. Exercice: Mise en situation

[solution n°2 p. 9]

Quelle faute siffler ? https://youtu.be/6T-T6eCPv3M

- A Une obstruction (OBS)
- B Une charge incorrecte (INC)
- C Un retenir (RET)
- D Une crosse haute (HAU)

2. Entrainement

Exercice 1 [solution n°3 p. 9]

Quel est le code d'une crosse haute?

- (A) CRO
- B CRH
- C CHA
- D HAU

Exercice 2 [solution n°4 p. 10]

Quelle est la gestuelle d'une Crosse haute?









Exercice 3 [solution n°5 p. 10]

Des qu'un joueur passe la crosse au-dessus du niveau de ses épaules qu'il touche ou non le palet, une pénalité de *crosse haute* est obligatoirement sifflée.

A Vrai
B Faux
Exercice 4 : Mise en s
Quelle faute siffler ?
https://youtu.be/VqXGO6BRzfM

4: Mise en situation

[solution n°6 p. 11]

- Une obstruction (OBS)
- Une dureté excessive (DUR)
- Un retenir (RET)
- D Une crosse haute (HAU)

Exercice 5: Mise en situation

[solution n°7 p. 11]

Quelle faute siffler? https://youtu.be/QcQiYs6bVpI

- Une obstruction (OBS)
- Une crosse haute (HAU)
- Un retenir (RET)
- Un cinglage (CIN)

3. Crédits

Réalisation : Ludovic Gaillard - ludovic.gaillard @gmail.com

Responsable éditorial : Yohann Labreux

Contributions éditoriales (trame, quiz) : Ludovic Gaillard Contributions éditoriales (détails des gestes) : Alain Rage

Contributions éditoriales (relecture) : Arnaud Joguet

Crédits photographiques : Yohann Labreux

Crédits vidéos : FFRS

Paternité

Licence CC-BY-SA-NC : "FFRS - Pôle développement de l'arbitrage Roller-Hockey"

Solutions des exercices

Solution n°1	[exercicep. 4]
Quelle faute siffler ? https://youtu.be/SX3HVx_AfFE	
A Une charge dans le dos (DOS)	
B Une crosse haute (HAU)	~
C Une dureté excessive (DUR)	
D Un retenir (RET)	
Solution n°2	[exercicep. 5]
Quelle faute siffler ? https://youtu.be/6T-T6eCPv3M	
A Une obstruction (OBS)	~
B Une charge incorrecte (INC)	
C Un retenir (RET)	
D Une crosse haute (HAU)	
Solution n°3	[exercicep. 6]
Quel est le code d'une crosse haute ?	
A CRO	
B CRH	
C CHA	



Solution n°4 [exercicep. 6]

Quelle est la gestuelle d'une Crosse haute?









Solution n°5 [exercicep. 6]

Des qu'un joueur passe la crosse au-dessus du niveau de ses épaules qu'il touche ou non le palet, une pénalité de *crosse haute* est obligatoirement sifflée.







Un joueur ayant sa crosse au-dessus du niveau de ses épaules, armant ou terminant un tir ou passant sa crosse d'une main à l'autre au-dessus de sa tête n'est pas pénalisé sauf s'il présente un danger pour un joueur adverse.

[exercicep. 7] Solution n°6 Quelle faute siffler? https://youtu.be/VqXGO6BRzfM Une obstruction (OBS) Une dureté excessive (DUR) Un retenir (RET) D Une crosse haute (HAU) [exercicep. 7] Solution n°7 Quelle faute siffler? https://youtu.be/QcQiYs6bVpI Une obstruction (OBS) B Une crosse haute (HAU) C Un retenir (RET) Un cinglage (CIN)