Pénalité - Crosse haute

Fédération Française
FFRoller
Roller Hockey

Table des matières

1. Crosse haute (HAU) **3**

1.1. La gestuelle de l'arbitre..... 3

1.2. Éléments d'explication..... 3

1.3. Quelques exemples..... 4

1.4. Le règlement..... 4

1.5. Mise en situation..... 4

1.6. Mise en situation..... 5

2. Entrainement **6**

3. Crédits **8**

Solutions des exercices **9**

1. Crosse haute (HAU)

1.1. La gestuelle de l'arbitre



https://youtu.be/wCPwre3CNy4

https://youtu.be/c55oDMU_wug

Détails

- L'arbitre lève avec ses deux bras une crosse imaginaire à la verticale au dessus de lui.

1.2. Éléments d'explication

Crosse haute **Az** Définition

Lorsqu'un joueur **frappe le palet avec la crosse au-dessus du niveau de ses épaules** et que **le palet est ensuite joué par lui-même ou l'un de ses coéquipiers**, l'arbitre arrête le jeu.

Une pénalité mineure, majeure ou de méconduite pour le match, à l'appréciation de l'arbitre est infligée à **tout joueur qui entre en contact avec ou intimide l'adversaire tout en portant sa crosse au-dessus du niveau des épaules de ce dernier**.

Source : Règlement sportif 2022-2023[1]

1. https://ffroller-skateboard.fr/download/1902/dispositions-particulieres-aux-differentes-disciplines/73000/roller-hockey-reglement-sportif-dispositions-particulieres-au-roller-hockey-2022-2023.pdf

1.3. Quelques exemples

Crosse haute Exemple

https://youtu.be/VqXGO6BRzfM

Crosse haute Exemple

https://youtu.be/RpWzcGYhvYk

1.4. Le règlement

10.4.20 Crosse haute (HAU)

Texte légal

A. Lorsqu'un joueur frappe le palet avec la crosse au-dessus du niveau de ses épaules et que le palet est ensuite joué par lui-même ou l'un de ses coéquipiers, l'arbitre arrête le jeu. L'engagement suivant est effectué au point le plus proche de l'action.

B. Une pénalité mineure, majeure ou de méconduite pour le match, à l'appréciation de l'arbitre est infligée à tout joueur qui entre en contact avec ou intimide l'adversaire tout en portant sa crosse au-dessus du niveau des épaules de ce dernier.

C. Une pénalité majeure est infligée à tout joueur qui tient sa crosse à proximité d'un adversaire au-dessus du niveau des épaules de ce dernier et présente une attitude menaçante.

D. Une pénalité majeure assortie d'une pénalité de méconduite pour le match est infligée à tout joueur qui provoque une blessure à un adversaire avec sa crosse en tenant cette dernière au-dessus du niveau des épaules de la victime.

E. Lorsque l'une des équipes se trouve en infériorité numérique et que l'un des joueurs de l'équipe en supériorité numérique frappe le palet avec la crosse au-dessus du niveau de ses épaules, l'arbitre arrête le jeu. L'engagement suivant est effectué à l'un des points d'engagement adjacents à la cage de but de l'équipe qui a causé cet arrêt de jeu.

F. Un joueur ayant sa crosse au-dessus du niveau de ses épaules, armant ou terminant un tir ou passant sa crosse d'une main à l'autre au-dessus de sa tête n'est pas pénalisé sauf s'il présente un danger pour un joueur adverse.

Source : Règlement sportif 2022-2023[2]

1.5. Mise en situation

[solution n°1 p. 9]

Quelle faute siffler ?

https://youtu.be/SX3HVx_AfFE

A Une charge dans le dos (DOS)

2. https://ffroller-skateboard.fr/download/1902/dispositions-particulieres-aux-differentes-disciplines/73000/roller-hockey-reglement-sportif-dispositions-particulieres-au-roller-hockey-2022-2023.pdf

B Une crosse haute (HAU)

C Une dureté excessive (DUR)

D Un retenir (RET)

1.6. Mise en situation

[solution n°2 p. 9]

Quelle faute siffler ?
https://youtu.be/6T-T6eCPv3M

A Une obstruction (OBS)

B Une charge incorrecte (INC)

C Un retenir (RET)

D Une crosse haute (HAU)

2. Entrainement

Exercice 1

[solution n°3 p. 9]

Quel est le code d'une *crosse haute* ?

A CRO

B CRH

C CHA

D HAU

Exercice 2

[solution n°4 p. 10]

Quelle est la gestuelle d'une *Crosse haute* ?

A 

B 

C 

D 

Exercice 3

[solution n°5 p. 10]

Des qu'un joueur passe la crosse au-dessus du niveau de ses épaules qu'il touche ou non le palet, une pénalité de *crosse haute* est obligatoirement sifflée.

A Vrai

B Faux

Mise en situation

[solution n°6 p. 11]

Quelle faute siffler ?
https://youtu.be/VqXGO6BRzfM

A Une obstruction (OBS)

B Une dureté excessive (DUR)

C Un retenir (RET)

D Une crosse haute (HAU)

Mise en situation

[solution n°7 p. 11]

Quelle faute siffler ?
https://youtu.be/QcQiYs6bVpI

A Une obstruction (OBS)

B Une crosse haute (HAU)

C Un retenir (RET)

D Un cinglage (CIN)

3. Crédits

Réalisation : Ludovic Gaillard - ludovic.gaillard@gmail.com

Responsable éditorial : Yohann Labreux
Contributions éditoriales (trame, quiz) : Ludovic Gaillard
Contributions éditoriales (détails des gestes) : Alain Rage
Contributions éditoriales (relecture) : Arnaud Joguet
Crédits photographiques : Yohann Labreux
Crédits vidéos : FFRS

Paternité

Licence CC-BY-SA-NC : "FFRS - Pôle développement de l'arbitrage Roller-Hockey"

Solutions des exercices

Solution n°1

[exercice p. 4]

Quelle faute siffler ?
https://youtu.be/SX3HVx_AfFE

A Une charge dans le dos (DOS)

B Une crosse haute (HAU) ✓

C Une dureté excessive (DUR)

D Un retenir (RET)

Solution n°2

[exercice p. 5]

Quelle faute siffler ?
https://youtu.be/6T-T6eCPv3M

A Une obstruction (OBS) ✓

B Une charge incorrecte (INC)

C Un retenir (RET)

D Une crosse haute (HAU)

Solution n°3

[exercice p. 6]

Quel est le code d'une *crosse haute* ?

A CRO

B CRH

C CHA

D HAU ✓

Solution n°4

[exercice p. 6]

Quelle est la gestuelle d'une *Crosse haute* ?

A  ✓

B 

C 

D 

Solution n°5

[exercice p. 6]

Des qu'un joueur passe la crosse au-dessus du niveau de ses épaules qu'il touche ou non le palet, une pénalité de *crosse haute* est obligatoirement sifflée.

A Vrai

B Faux ✓

Un joueur ayant sa crosse au-dessus du niveau de ses épaules, armant ou terminant un tir ou **passant sa crosse d'une main à l'autre au-dessus de sa tête n'est pas pénalisé sauf s'il présente un danger pour un joueur adverse.**

Solution n°6

[exercice p. 7]

Quelle faute siffler ?
https://youtu.be/VqXGO6BRzfM

A Une obstruction (OBS)

B Une dureté excessive (DUR)

C Un retenir (RET)

D Une crosse haute (HAU) ✓

Solution n°7

[exercice p. 7]

Quelle faute siffler ?
https://youtu.be/QcQiYs6bVpI

A Une obstruction (OBS)

B Une crosse haute (HAU)

C Un retenir (RET) ✓

D Un cinglage (CIN)