

# Pénalité - Charge



1.0

# Table des matières

<b>I - Charge (INC)</b>	<b>3</b>
1. La gestuelle de l'arbitre.....	3
2. Éléments d'explication.....	3
3. Quelques exemples.....	4
4. Le règlement.....	4
5. Exercice : Mise en situation.....	4
6. Exercice : Mise en situation.....	4
7. Exercice : Mise en situation.....	5
8. Exercice : Mise en situation.....	5
<b>II - Entraînement</b>	<b>6</b>
<b>III - Crédits</b>	<b>8</b>
<b>Solutions des exercices</b>	<b>9</b>

# I Charge (INC)

## 1. La gestuelle de l'arbitre



[https://youtu.be/mJzA\\_VVaN1g](https://youtu.be/mJzA_VVaN1g)

### Détails

- Bras pliés à l'horizontal devant soi, l'arbitre effectue 1 ou 2 moulinets rapides poings fermés.

## 2. Éléments d'explication

### Charge

Az Définition

Une pénalité est infligée à **tout joueur qui charge, se jette ou saute sur un joueur adverse.**

Source : Règlement sportif 2022-2023<sup>1</sup>

### Charge

Conseil

- Le joueur qui commet la faute ne joue pas le palet.
- Le joueur qui commet la faute percute l'adversaire sans tenter ni de l'éviter, ni de freiner.

<sup>1</sup>. <https://ffroller-skateboard.fr/download/1902/dispositions-particulieres-aux-differentes-disciplines/73000/roller-hockey-reglement-sportif-dispositions-particulieres-au-roller-hockey-2022-2023.pdf>

### 3. Quelques exemples

#### Charge

👁 Exemple

[https://youtu.be/vh\\_7wDYsT8I](https://youtu.be/vh_7wDYsT8I)



#### Charge

👁 Exemple

[https://youtu.be/\\_XaRmqM-ajk](https://youtu.be/_XaRmqM-ajk)

### 4. Le règlement

#### 10.4.16 Charge (INC)

📄 Texte légal

A. Une pénalité mineure, majeure ou de méconduite pour le match, à l'appréciation de l'arbitre selon la violence de l'action, est infligée à tout joueur qui charge, se jette ou saute sur un joueur adverse.

B. Une pénalité majeure est infligée à tout joueur qui charge le gardien de but adverse alors que celui-ci se trouve à l'intérieur de sa zone de but.

Source : Règlement sportif 2022-2023<sup>2</sup>

### 5. Exercice : Mise en situation

[solution n°1 p. 9]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/7mhenHbdXo8>

- A Une obstruction (OBS)
- B Une charge (INC)
- C Un retenir (RET)
- D Un cinglage (CIN)

### 6. Exercice : Mise en situation

[solution n°2 p. 9]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/DdFCVUu3iRM>

<sup>2</sup> <https://ffroller-skateboard.fr/download/1902/dispositions-particulieres-aux-differentes-disciplines/73000/roller-hockey-reglement-sportif-dispositions-particulieres-au-roller-hockey-2022-2023.pdf>

- A Une obstruction (OBS)
- B Une charge (INC)
- C Un retenir (RET)
- D Un cinglage (CIN)

## 7. Exercice : Mise en situation

[solution n°3 p. 9]

Quelle faute siffler ?

[https://youtu.be/\\_XaRmqM-ajk](https://youtu.be/_XaRmqM-ajk)

- A Une charge (INC)
- B Une obstruction (OBS)
- C Un accrocher (ACC)
- D Un cinglage (CIN)

## 8. Exercice : Mise en situation

[solution n°4 p. 10]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/0tBeQ19aqYU>

- A Une obstruction (OBS)
- B Une charge (INC)
- C Un faire trébucher (TRE)
- D Un cinglage (CIN)

## II Entraînement

### Exercice 1

[solution n°5 p. 10]




Quel est le code d'une *Charge* ?

- A CHA
- B CHG
- C CHE
- D INC

### Exercice 2

[solution n°6 p. 10]

Quelle est la gestuelle d'une *Charge* ?

- A 
- B 
- C 
- D 

### Exercice 3

[solution n°7 p. 11]

Une *charge* est infligée à un joueur qui charge, se jette ou saute sur un joueur adverse contre la balustrade ?

- A Vrai
- B Faux

## Exercice 4 : Mise en situation

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/AF-aelSkhU4>

- A Un retenir (RET)
- B Une obstruction (OBS)
- C Une charge (INC)
- D Un accrocher (ACC)

## Exercice 5 : Mise en situation vidéo

[solution n°9 p. 11]

Quelle faute siffler ?

[https://youtu.be/vh\\_7wDYsT8I](https://youtu.be/vh_7wDYsT8I)



- A Une obstruction (OBS)
- B Un retenir (RET)
- C Une charge (INC)
- D Un cinglage (CIN)

## Exercice 6 : Mise en situation

[solution n°10 p. 12]

Quelle faute siffler ?

[https://youtu.be/qWY\\_VdshAKo](https://youtu.be/qWY_VdshAKo)

- A Une charge (INC)
- B Une obstruction (OBS)
- C Un accrocher (ACC)
- D Un cinglage (CIN)

## III Crédits

Réalisation : Ludovic Gaillard - ludovic.gaillard@gmail.com

Responsable éditorial : Yohann Labreux

Contributions éditoriales (trame, quiz) : Ludovic Gaillard

Contributions éditoriales (détails des gestes) : Alain Rage

Contributions éditoriales (relecture) : Arnaud Joguet

Crédits photographiques : Yohann Labreux

Crédits vidéos : FFRS

### **Paternité**

Licence CC-BY-SA-NC : "FFRS - Pôle développement de l'arbitrage Roller-Hockey"



# Solutions des exercices

## Solution n°1

[exercice p. 4]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/7mhenHbdXo8>

- A Une obstruction (OBS)
- B Une charge (INC)
- C Un retenir (RET)
- D Un cinglage (CIN)

## Solution n°2

[exercice p. 4]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/DdFCVUu3iRM>

- A Une obstruction (OBS)
- B Une charge (INC)
- C Un retenir (RET)
- D Un cinglage (CIN)

## Solution n°3

[exercice p. 5]

Quelle faute siffler ?

[https://youtu.be/\\_XaRmqM-ajk](https://youtu.be/_XaRmqM-ajk)

- A Une charge (INC)
- B Une obstruction (OBS)
- C Un accrocher (ACC)
- D Un cinglage (CIN)

## Solution n°4

[exercice p. 5]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/0tBeQ19aqYU>

- A Une obstruction (OBS)
- B Une charge (INC)
- C Un faire trébucher (TRE)
- D Un cinglage (CIN)

## Solution n°5

[exercice p. 6]

Quel est le code d'une *Charge* ?

- A CHA
- B CHG
- C CHE
- D INC

## Solution n°6

[exercice p. 6]

Quelle est la gestuelle d'une *Charge* ?





## Solution n°7

[exercice p. 6]

Une *charge* est infligée à un joueur qui charge, se jette ou saute sur un joueur adverse contre la balustrade ?

- A Vrai
- B Faux Il s'agit dans ce cas d'une *Charge contre la balustrade* (CBA)

## Solution n°8

[exercice p. 7]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/AF-aelSkhU4>

- A Un retenir (RET)
- B Une obstruction (OBS)
- C Une charge (INC)
- D Un accrocher (ACC)

## Solution n°9

[exercice p. 7]

Quelle faute siffler ?

[https://youtu.be/vh\\_7wDYsT8I](https://youtu.be/vh_7wDYsT8I)



- A Une obstruction (OBS)
- B Un retenir (RET)
- C Une charge (INC)
- D Un cinglage (CIN)



Le joueur qui commet la faute ne joue pas le palet, percute l'adversaire, sans tenter ni de l'éviter, ni de freiner.

## Solution n°10

[exercice p. 7]

Quelle faute siffler ?

[https://youtu.be/qWY\\_VdshAKo](https://youtu.be/qWY_VdshAKo)

- A** Une charge (INC)
- B** Une obstruction (OBS)
- C** Un accrocher (ACC)
- D** Un cinglage (CIN)

