

# Pénalité - Retenir



Fédération Française

**FFRoller**  
**Roller Hockey**

# Table des matières

<b>1. Retenir (RET)</b>	<b>3</b>
1.1. La gestuelle de l'arbitre.....	3
1.2. Éléments d'explication.....	3
1.3. Quelques exemples.....	4
1.4. Le règlement.....	4
1.5. Mise en situation.....	4
1.6. Mise en situation.....	4
1.7. Mise en situation vidéo .....	5
1.8. Mise en situation.....	5
<b>2. Entraînement</b>	<b>6</b>
<b>3. Crédits</b>	<b>8</b>
<b>Solutions des exercices</b>	<b>9</b>

# 1. Retenir (RET)

## 1.1. La gestuelle de l'arbitre



[https://youtu.be/u\\_oV4toFSao](https://youtu.be/u_oV4toFSao)

### Détails

- L'arbitre attrape devant lui son avant bras dont il ferme le poing.

## 1.2. Éléments d'explication

### Az Définition

Une pénalité est infligée à tout joueur qui **retient un adversaire avec les mains, les jambes, les patins ou de toute autre façon.**

Source : Règlement sportif 2022-2023<sup>1</sup>

### Conseils

### Conseil

- Le fautif tente ou agrippe l'adversaire et celui-ci est ralenti dans son action.

<sup>1</sup>. <https://ffroller-skateboard.fr/download/1902/dispositions-particulieres-aux-differentes-disciplines/73000/roller-hockey-reglement-sportif-dispositions-particulieres-au-roller-hockey-2022-2023.pdf>

## 1.3. Quelques exemples

<https://youtu.be/k3pF25Yd2vo>

<https://youtu.be/t-GUJNHRyRc>

## 1.4. Le règlement

### 10.4.24 Retenir (RET)

A. Une pénalité mineure, majeure ou de méconduite pour le match, à l'appréciation de l'arbitre, est infligée à tout joueur qui retient un adversaire avec les mains, les jambes, les patins ou de toute autre façon.

B. Une pénalité majeure est infligée à tout joueur qui, par le fait de retenir son adversaire, lui cause une blessure.

Source : Règlement sportif 2022-2023<sup>2</sup>

## 1.5. Mise en situation

[solution n°1 p. 9]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/AF-aelSkhU4>

- A Un retenir (RET)
- B Une obstruction (OBS)
- C Une charge incorrecte (INC)
- D Un accrocher (ACC)

## 1.6. Mise en situation

[solution n°2 p. 9]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/pW9jGYK5LGA>

- A Une charge contre la balustrade (CBA)
- B Un accrocher (ACC)
- C Un retenir (RET)
- D Un faire trébucher (TRE)

---

<sup>2</sup> <https://ffroller-skateboard.fr/download/1902/dispositions-particulieres-aux-differentes-disciplines/73000/roller-hockey-reglement-sportif-dispositions-particulieres-au-roller-hockey-2022-2023.pdf>

## 1.7. Mise en situation vidéo

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/47zgKpPsBhc>



- A Une obstruction (OBS)
- B Un accrocher (ACC)
- C Un retenir (RET)
- D Un faire trébucher (TRE)

## 1.8. Mise en situation

[solution n°4 p. 10]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/a8N0WE0sa00>

- A Une obstruction (OBS)
- B Une charge incorrecte (INC)
- C Un retenir (RET)
- D Un cinglage (CIN)

## 2. Entraînement

### Exercice 1

[solution n°5 p. 10]

Quel est le code d'un *retenir* ?

- A ACC
- B ACR
- C RTN
- D RET

### Exercice 2

[solution n°6 p. 11]

Quelle est la gestuelle d'un *retenir* ?



### Exercice 3

[solution n°7 p. 11]

Un *retenir* peut être sifflé contre un joueur qui empêche ou tente d'empêcher la progression d'un adversaire en l'accrochant avec sa crosse ?

A Vrai

B Faux

## Mise en situation

[solution n°8 p. 11]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/o8DmryuLUoM>

A Un faire trébucher (TRE)

B Une obstruction (OBS)

C Un accroché (ACC)

D Un retenir (RET)

## Mise en situation

[solution n°9 p. 12]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/rnhV-UafluU>

A Une obstruction (OBS)

B Un cinglage (CIN)

C Un retenir (RET)

D Un accrocher (ACC)

### 3. Crédits

Réalisation : Ludovic Gaillard - ludovic.gaillard@gmail.com

Responsable éditorial : Yohann Labreux

Contributions éditoriales (trame, quiz) : Ludovic Gaillard

Contributions éditoriales (détails des gestes) : Alain Rage

Contributions éditoriales (relecture) : Arnaud Joguet

Crédits photographiques : Yohann Labreux

Crédits vidéos : FFRS

#### **Paternité**

Licence CC-BY-SA-NC : "FFRS - Pôle développement de l'arbitrage Roller-Hockey"



# Solutions des exercices

## Solution n°1

[exercice p. 4]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/AF-aeISkhU4>

A Un retenir (RET) ✓

B Une obstruction (OBS)

C Une charge incorrecte (INC)

D Un accrocher (ACC)

## Solution n°2

[exercice p. 4]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/pW9jGYK5LGA>

A Une charge contre la balustrade (CBA) ✓

B Un accrocher (ACC)

C Un retenir (RET)

D Un faire trébucher (TRE)

## Solution n°3

[exercice p. 5]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/47zgKpPsBhc>



A Une obstruction (OBS)

B Un accrocher (ACC) ✓

- C Un retenir (RET)
- D Un faire trébucher (TRE)



Le défenseur empêche la progression de l'adversaire en l'accrochant avec sa crosse.

## Solution n°4

[exercice p. 5]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/a8N0WEOsa00>

- A Une obstruction (OBS)
- B Une charge incorrecte (INC)
- C Un retenir (RET)
- D Un cinglage (CIN)

## Solution n°5

[exercice p. 6]

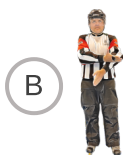
Quel est le code d'un *retenir* ?

- A ACC
- B ACR
- C RTN
- D RET

**Solution n°6**

[exercice p. 6]

Quelle est la gestuelle d'un *retenir* ?

**Solution n°7**

[exercice p. 6]

Un *retenir* peut être sifflé contre un joueur qui empêche ou tente d'empêcher la progression d'un adversaire en l'accrochant avec sa crosse ?

A Vrai



A ne pas confondre avec un *Accrocher* (ACC).

**Solution n°8**

[exercice p. 7]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/o8DmryuLUoM>



- B Une obstruction (OBS)
- C Un accroché (ACC)
- D Un retenir (RET)

## Solution n°9

[exercice p. 7]

Quelle faute siffler ?

<https://youtu.be/rnhV-UafluU>

- A Une obstruction (OBS)
- B Un cinglage (CIN)
- C Un retenir (RET)
- D Un accrocher (ACC)