



Exemples en vidéos :



<https://youtu.be/bqnCV-TbYyk>



<https://youtu.be/47zgKpPsBhc>

Une pénalité *Retenir* est infligée à tout joueur qui **retient un adversaire avec les mains, les jambes, les patins ou de toute autre façon.**

Compléments

- Le fautif, avec **une partie de son corps**, tente ou **agrippe** l'adversaire .
- Un *Retenir* est sifflé si le fautif agrippe la crosse de l'adversaire.
- Si le fautif utilise sa crosse pour retenir l'adversaire, c'est un *Accrocher*.
- L'adversaire est généralement ralenti dans son action.
- L'adversaire **contrôle le palet** sinon c'est une *Obstruction*.
- Si le fautif fait tomber l'adversaire, c'est un *Faire trébucher*.

Règlement sportif - 10.4.24

- A. Une pénalité mineure, majeure ou de méconduite pour le match, à l'appréciation de l'arbitre, est infligée à tout joueur qui retient un adversaire avec les mains, les jambes, les patins ou de toute autre façon.
- B. Une pénalité majeure est infligée à tout joueur qui, par le fait de retenir son adversaire, lui cause une blessure.

Module complet et entraînement



https://arbitrage-rollerhockey.platine.cloud/ressources/modules/mod_RET